



<https://biz.li/3f9u>

TSV BURG DORF U23 STARTET INS NEUE JAHR MIT AUSWÄRTSSPIEL BEI DER HSG SCHAUMBURG

Veröffentlicht am 10.01.2025 um 10:50 von Redaktion AltkreisBlitz

Und schon ist sie wieder vorbei, die kurze Pause über den Jahreswechsel: Die U23-Handballer der TSV Burgdorf beginnen mit einem Auswärtsspiel, tritt am morgigen Sonnabend, 11. Januar 2025, um 18.30 Uhr bei der HSG Schaumburg an. Damit endet dann auch die Hinrunde der Regionalliga der Männer. Die TSV hat die finale Niederlage in Fredenbeck aufgearbeitet, will nun mit einer deutlich verbesserten Leistung in das neue Jahr starten. „Es hat im letzten Spiel zu viele Fehler gegeben“, sagt Trainer Pedro Alvarez, „vor allem im Torabschluss gibt es Verbesserungsbedarf.“ Der Portugiese ahnt, was morgen auf seine junge Mannschaft zukommt: „Eine enge Halle, hitzige Atmosphäre, dazu viele Spieler, die eine Burgdorfer Vergangenheit haben. Eigentlich ist das ein Derby.“ Die HSG hat als Tabellensechster lediglich zwei Punkte weniger



Die Handballer der TSV Burgdorf II treten morgen bei der HSG Schaumburg an. © Thomas Läger

auf dem Konto als die TSV auf Rang vier. In eigener Halle hat der Gastgeber bisher zwar nur zweimal gewinnen können, dabei aber den Aufstiegsfavoriten HSG Varel in die Schranken gewiesen. „Das ist zweifellos ein gutes Team. Wir müssen schon sehr gut in der Abwehr stehen und vorne unsere Chancen nutzen“, sagt Alvarez. Erfolgreichster Torjäger bei der HSG ist Daniel Bruns, der mit 94 Treffern auf Platz zwei der Torschützenliste steht. Erfreulich, dass Johannes Thiel nach überstandener Verletzung wieder in den Kader der Reckenschmiede rückt. Weiterhin pausieren muss dagegen noch Thorge Lutze. Erfahrungen sammeln durfte in der Winterpause Niklas Gautzsch. Er half beim Zweitligisten ASV Hamm für zwei Spiele aus und konnte gegen den TuSEM Essen mit vier Treffern auf sich aufmerksam machen. Die Partie bei der HSG Schaumburg wird auf Solidsport im kostenpflichtigen Livestream übertragen und kann unter [diesem Link](#) verfolgt werden.